

GUIDE VIDÉO

BC-25T



Par poucpouki, alias pouik pouik alias TheTanksDriver

SOMMAIRE

- UN PEU D'HISTOIRE**
- LE CHAR EN JEU**
- LA RECHERCHE**
- LE CHAR**
- LES CONSOMMABLES**
- MODULE**
- LES COMPÉTENCES**
- CAMOUFLAGE**
- PORTÉE DE VUE**
- GLOSSAIRE**
- CONSEIL EN JEU**
- COUCOU**
- JE SUIS TON PÈRE**

UN PEU D'HISTOIRE

En 1954, la France décide de fabriquer un nouveau char sur le modèle des AMX 13 (Atelier de Construction d'Issy-les-Moulineaux), le Batignolles-Chatillon 25T. Le char a été testé, produit en deux exemplaires mais jamais vu en service. Il embarquait 4 membres d'équipages, avait un poids de 25 tonnes (logique non ?). Ce char avait une vitesse maximale de 65 Km/h, une longueur de 5,67 mètres, une largeur de 3,16 mètres, et enfin une hauteur de 2,37 mètres.

On retrouvera un blindage de 60mm à l'avant, 40mm sur les côtés, et 30mm à l'arrière. Ainsi qu'une tourelle avec 50mm à l'avant, 30mm sur les côtés et 15mm à l'arrière donc autant dire que le bousin n'est pas très résistant.



LE CHAR EN JEU

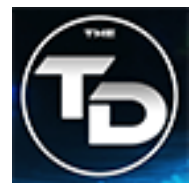
Char moyen de tier 10 français, ce petit bidule peut être extrêmement sympathique pour l'équipe mais une torture pour l'adversaire. Possédant un canon à barillet de 5 obus vous mettant chacun 390 de dégâts moyens, les fesses de l'adversaire risquent de s'irriter ! Char extrêmement mobile avec un blindage aussi résistant que mon écran (qui est face à moi en ce moment même), vous pourrez bouger comme un zinzin et massacrer tout le monde ! Par contre, votre faible blindage vous empêchera de rusher comme un bot en chaleur. N'oubliez pas que votre barillet vous confère un désavantage, le temps de reload après les 5 sandwiches envoyés dans la tronche de l'adversaire. Il faudra patienter bien sagement 40s. Il faut savoir que ce char est plus un char léger, que moyen.

Point fort

- ⇒ Canon à barillet hautement violent envoyant des sandwiches.
- ⇒ Très bonne mobilité.
- ⇒ Petit char (on a vu plus gros #Maus).
- ⇒ Déclenche un rage quit instantané chez l'adversaire.
- ⇒ Détient la 2nd place dans les meilleurs dégâts par min du jeu.

Point faible

- ⇒ Résistance (blindage en papier, ils avaient plus de métal en stock).
- ⇒ Nombre d'obus = 36 (prévoyez un vendeur de kebab derrière vous).
- ⇒ Pas beaucoup de vie.
- ⇒ L'artillerie vous adore.



LA RECHERCHE

Le Bat-chat est un tier 10, donc c'est le meilleur niveau dans World of Tanks et donc le plus long à rechercher dans la branche.



Le ELC AMX : Petit scout tier 5 très rapide, très petit avec un bon canon.

L'AMX 12t : bon scout avec un canon a barillet très sympa.

AMX 13 75 : Scout plus rapide que le 12t avec le même canon

AMX 13 90 : Scout plus rapide que le 13 75 avec un meilleur canon

Lorraine 40t : AMX 50 100 plus rapide avec un tier en plus

Bat-Chat 25T : Vous êtes arrivé à destination 😊 !

Ordre pour débloquer les modules :

- chenilles (B-C 25T) : Débloquées par default 😊
- Radio (SCR 528F) : Débloqué par default 😊
- Tourelle (B-C 25T) : Débloquée par default 😊
- moteur (Hispano-Suiza HS 110) : Débloqué par default 😊
- canon (100 mm SA47) : Normalement débloqué sur le Lorr. 40T
- canon (105 mm mle. 57 (D. 1504)) : Le Lanceur de Sandwich est prêt !



LE CHAR

Canon : 105 mm mle. 57 (D. 1504)



Canon de 105mm avec une cadence de 2,73 secondes environ entre chaque obus du barillet et 40 secondes environ pour recharger le barillet.

Pénétration honnête sans être excessive. On trouvera mieux avec le E-50.

Dégât assez violent, un barillet peut mettre 1950 de dégâts ☺

Dispersion assez mauvaise pour un médium ainsi qu'une **vitesse de visée** un peu lente mais meilleur que sur le lorraine 40t.

Bon, pour le poids, c'est autant qu'un bébé éléphant



Tourelle : B-C 25T =

Tourelle Batignolles-Châtillon 25 t



Tourelle Batignolles-Châtillon 25 t

Caractéristiques :

- 50/30/15 Blindage (avant/flancs/arrière mm)
- 38 Vitesse de rotation (deg/s)
- 400 Portée de vue (m)
- 5 700 Poids (kg)

Véhicules compatibles :

Bat.-Châtillon 25 t

Canons compatibles :

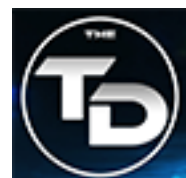
90 mm F3, 100 mm SA47, 105 mm mle. 57 (D. 1504)

Un **blindage** vraiment mauvais donc ne comptez pas sur elle.

Une **vitesse de rotation** sympa, il est facile de tourner autour d'un ennemi.

Une **portée de vue** de 400m que l'on peut améliorer avec des bino ou une optique traitée (c'est pas pour mater la voisine dans la maison en face hein :P)

Un **poids** de 5700 kilo (Oui pour une tourelle de cette taille, on peut se demander si elle est en plomb).



Radio : SCR 528F =

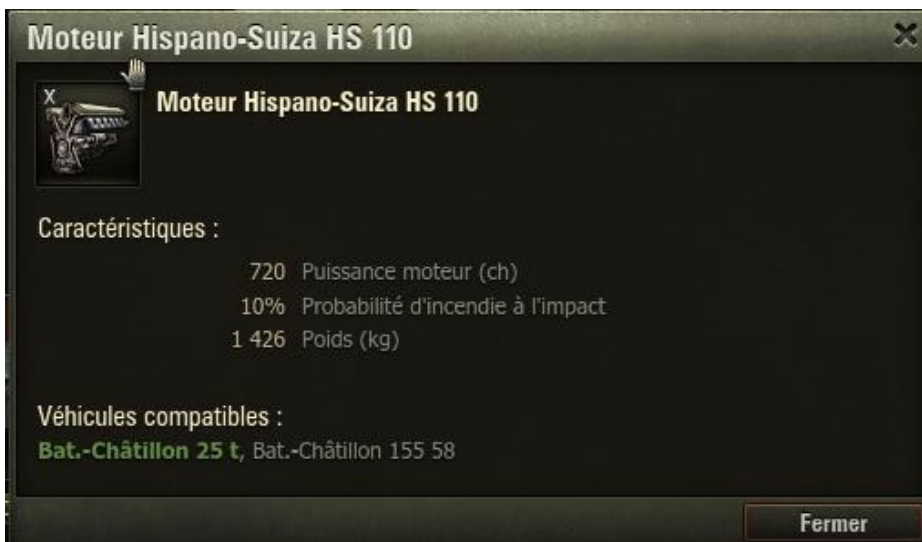


Une portée radio de 750 m largement suffisante mais qui n'égal pas celle de mon T-62A 😊

Un poids de 80 kg parfait pour la jeter sur la voiture du voisin.

Comme on peut voir, il y a beaucoup de véhicules compatibles avec cette radio 😊

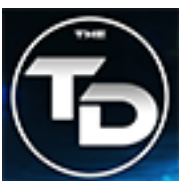
Moteur : 8V135



Une puissance motrice de 720 chevaux pour 25t. Cela confère au B-C une très bonne accélération.

Une probabilité d'incendie à l'impact de 10%. Votre sandwich ne se transformera pas en kebab 😊

Un poids de 1426 kg, évitez de le casser. Sinon commandez une grue.



Chenille : B-C 25t =



Charge maximale de 28t, idéal pour porter la grande tante, l'oncle ainsi que votre petite famille.

Une vitesse de rotation de 42 deg/s pour faire vomir la grand mère.

Un poids de 4100 kg, pas mal pour faire des crêpes.

Le char (oui, en dernier. Un problème ?) =

Char moyen Bat.-Châtillon 25 t



Ce char expérimental était un développement ultérieur de l'AMX 13. Le char a été mis à l'essai, mais jamais produit en masse ni vu en service. Deux véhicules ont été fabriqués.

Caractéristiques **Configuration** **Équipage**

1 800	Points de structure
24,48/28	Poids/Limite de charge (t)
720	Puissance moteur (ch)
65	Vitesse maximale (km/h)
42	Vitesse de rotation (deg/s)
60/40/30	Blindage caisse (avant/flancs/arrière, mm)
50/30/15	Blindage tourelle (avant/flancs/arrière, mm)
180-300	Dégât d'obus standard
128-213	Pénétration d'obus standard (mm)
10,25	Cadence de tir (coups/min)
38	Vitesse de rotation de la tourelle (deg/s)
400	Portée de vue (m)
750	Portée radio (m)

Des points de structure bas par rapport au M48 patton ou encore l'obj 140.

Une vitesse max de 65 km/h qui ne vous permet pas d'aller sur l'autoroute☹.

Un blindage caisse très faible mais anglé (pas anglais hein, le char est français), ce qui vous permettra d'avoir quelques bounces (rebond).

Bon maintenant, je vais passer sur une autre page car j'aime la rigueur et la propreté. No rage de mon Swag. Merci. Pouki.



LES CONSOMMABLES.

Bon si vous êtes **riches**, prenez tout de premium :



Si vous êtes **méfiant**s à propos des shoots ennemis :



Si vous n'êtes pas riche, (comme moi) la compo reste simple :

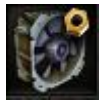
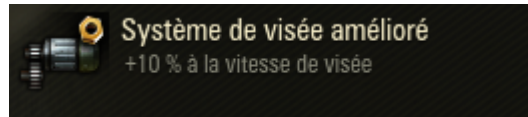


Et oui je saute encore une page, ça vous perturbe un ?

MODULE

Pour le Bat-Chat 25t, on va faire simple

- Si vous souhaitez jouer **moyen**, faites gaff a votre blindage :



Ventilation pour avoir un temps de reload plus rapide

Système de visée amélioré pour viser plus rapidement.

Stabilisateur vertical pour tirer en mouvement (à éviter mais on sait jamais)

Je rappelle que le fouloir ne peut pas être installé sur un char avec un canon à barillet.

- Si vous souhaitez jouer le **léger** qui spot, qui tape et qui **ne craint pas pour son camouflage** (comme moi #ChuckNorris)

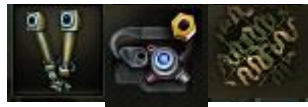


Ventilation pour avoir un temps de reload plus rapide

Système de visée amélioré pour viser plus rapidement.

Bino pour voir plus loin à l'arrêt.

- Si vous souhaitez jouer full scout :



Filet de camouflage pour être caché 😊

Optique traitée pour viser plus rapidement.

Bino pour voir plus loin à l'arrêt.

Un saut de page qui va encore vous perturber

LES COMPÉTENCES

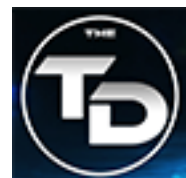
chef				
tireur				
pilote				
chargeur				

Pour le chef :

- 6^{ème} sens : obligatoire pour un scout. Permet de savoir si on est détecté.
- Œil de lynx : permet d'avoir une meilleure portée de vue
- Mentor : augmente l'XP apporté au reste de l'équipage
- Expert : connaître les éléments endommagés des chars ennemis

Pour le tireur :

- Précision : Cette qualification augmente la précision du tir pendant la rotation de la tourelle. L'effet augmente avec le niveau de la qualification. Si deux tireurs la possèdent, seul le niveau d'entraînement le plus élevé sera pris en compte. Précision est plus efficace si elle est combinée au Stabilisateur vertical.
- Réparation : Cette qualification accélère les réparations de véhicules endommagés.
- Camouflage : Cette qualification réduit la visibilité des véhicules.
- Coup mortel : Cette aptitude augmente les chances de causer des dégâts critiques sur les modules et l'équipage ennemis. Elle ne prend effet qu'une



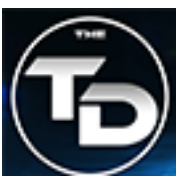
fois débloquée à 100%, et n'est effective qu'avec des obus perforants et les munitions composites.

Pour le pilote :

- As du volant : Cette qualification augmente la vitesse de rotation du véhicule. Elle est plus efficace si elle est combinée à Crampons de chenilles supplémentaires, Huile Prêt-bail, retrait du régulateur de vitesse, Essence indice d'octane 100 et 105.
- Réparation : Cette qualification accélère les réparations de véhicules endommagés.
- Camouflage : Cette qualification réduit la visibilité des véhicules.
- Pilote tout-terrain : Cette qualification réduit la résistance au sol quand le char est conduit sur des terrains tendres et modérément tendres. L'effet augmente avec le niveau de la qualification. Une résistance du terrain plus faible augmente la maniabilité du véhicule et son accélération. Cette qualification est plus efficace si elle est combinée aux Crampons de chenilles supplémentaires.

Pour le chargeur :

- Longue vue : Cette qualification augmente la portée de vue. . L'effet augmente avec le niveau d'apprentissage. Si deux opérateurs radio ont cette qualification, seul le niveau le plus élevé est pris en compte. Longue-vue est plus efficace quand elle est combinée à Œil de Lynx.
- Réparation : Cette qualification accélère les réparations de véhicules endommagés.
- Camouflage : Cette qualification réduit la visibilité des véhicules.
- Râtelier sécurisé : Cette aptitude augmente la durée de vie du râtelier de munitions (les obus ne se touchent pas). L'aptitude ne prend effet qu'après être débloquée à 100%. Si deux chargeurs l'ont apprise, l'effet n'est pas cumulé. Cette aptitude est plus efficace avec un râtelier de munitions humide



CAMOUFLAGE

Un élément très important pour un scout et pour un médium que les nouveaux joueurs négligent souvent. Voici camo-calculator trouvable à cette adresse :

<http://www.wotinfo.net/en/camo-calculator>

Select a vehicle: - Your vehicle

90 mm F3

coated optics

binocular telescope

recon skill

situational awareness skill

nation: french tier: 10 vehicle type: medium tanks

camo net

vehicle camo

camo skill

Improved Ventilation(vents)


Brothers in Arms

Consumables (chocolate, coffee etc)

crew count: **3**

Crew has 100% basic skill

view range: **400.00**
(max.eff=445m)



if you are hiding behind a bush select bush density bush is less than 15m away

camo level stationary

16.87

camo level on the move

12.65

camo level after shot

4.02

Comme on peut le voir sur cette image, de base le B-C a un bon camouflage. Pour bien voir, voici le camouflage du Rhm connu pour avoir un camo pété :

camo level stationary

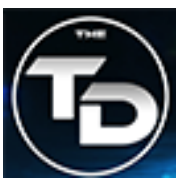
22.52

camo level on the move

13.51

camo level after shot

4.98




Comme on peut le voir ici, le Bat-Chat n'est pas très loin du camouflage du Rhm. Malheureusement, le B-C est un médium, et non pas un scout (un char léger), ce qui veut dire qu'il perd son camouflage en mouvement.

On peut bien entendu améliorer son camouflage si vous mettez les compétences camouflages sur l'équipage, filet de camo etc.



PORTÉE DE VUE

Select a vehicle: - Your vehicle nation: french tier: 10 vehicle type: medium tanks



90 mm F3

coated optics

binocular telescope

recon skill

situational awareness skill

Improved Ventilation(vents)

Brothers in Arms

Consumables (chocolate, coffee etc)

crews count: **3**

Crew has 100% basic skill

view range: **400.00**
(max.eff=445m)


camo net

vehicle camo

camo skill

La portée de vue est l'élément le PLUS important pour un scout : elle vous permettra de spot un ennemi en fonction de sa distance. Regardons encore une fois grâce au site précédemment cité. On peut voir la portée de vue du B-C qui est de 400m (chez un WT E100 ou un M48 patton, la portée est de 420m). Si je rajoute des binoculaires :

Select a vehicle: - Your vehicle nation: french tier: 10 vehicle type: medium tanks



90 mm F3

coated optics

binocular telescope

recon skill

situational awareness skill

Improved Ventilation(vents)

Brothers in Arms

Consumables (chocolate, coffee etc)

crews count: **3**

Crew has 100% basic skill

view range: **500.00**
(max.eff=445m)


camo net

vehicle camo

camo skill

BIM ! On passe à 500 mètres ! Bon, malgré que la portée de vue dans WoT soit de 445 mètre max. Attention, les binoculaires permettent d'augmenter uniquement la portée de vue si l'on est statique ! Si vous voulez accroître votre portée de vue en mouvement, choisissez les optiques traitées :

Select a vehicle: - Your vehicle nation: french tier: 10 vehicle type: medium tanks



90 mm F3

coated optics

binocular telescope

recon skill

situational awareness skill

Improved Ventilation(vents)

Brothers in Arms

Consumables (chocolate, coffee etc)

crews count: **3**

Crew has 100% basic skill

view range: **440.00**
(max.eff=445m)

camo net

vehicle camo

camo skill

if you are hiding behind a bush select bush density bush is less than 15m away



GLOSSAIRE

Voici une vidéo vous résumant un peu tous les termes techniques :

<https://www.youtube.com/watch?v=9EUItUUTfVA>



CONSEIL EN JEU

Un petit coup de spot au début d'une partie est toujours sympa même pour un médium (rapide), n'hésitez pas, ça peut aider l'équipe. Après le début de la partie, laissez scout un bas tier (ex : un 13 90 ou wz) occupez vous de contourner les adversaires, de traquer les ennemis trop résistants. Ne tentez pas de faire du Side-scraping, vu votre blindage, vous n'aurez pas trop de mal à faire péter votre char. Le peek-a-boo est parfait par contre ! Mais ne soyez pas trop courageux non plus, n'oubliez pas, vous n'êtes pas un char résistant. Vous êtes un char moyen léger !

Le guide se termine ! N'hésitez pas à faire un tour sur le guide [vidéo en cliquant ici](#)

Et de faire un tour sur la chaîne : <https://www.youtube.com/user/TheTanksDriver>

**GOOD LUCK ON THE
BATTLEFIELD**

