

LE GUIDE DU JAGDTIGER



JAGDTIGER dernier dinosaure du Reich.

Sur le papier, avec ses 75 tonnes et sa pièce antichar de 128mm, l'effrayant **Jagdpanzer VI**, mieux connu sous son appellation de **Jagdtiger**, avait réellement de quoi impressionner !

Mais qu'en était-il dans la réalité ? Que valait le blindé le plus lourd de toute la guerre?

HISTORIQUE

Le 18 mai 1942, Hitler émet l'idée de disposer d'un canon automoteur lourd capable de dominer les immenses espaces de combat du front de l'Est.

Si les premiers combats des **Panzers** contre les **BT7** Russes se soldèrent par de faciles succès, les Allemands durent vite déchanter lorsqu'ils se frottèrent aux **T34** ou aux **KV1**.

À la demande des unités allemandes de première ligne opposées aux nouveaux chars Soviétiques tels les **T-34** et **KV**, un nouveau chasseur de char lourd fut développé.

Destiné à appuyer les Panzers à longues distances, ce char doit en plus jouer le rôle d'un chasseur de chars.

Faute d'avoir élaboré un châssis suffisamment performant jusqu'à cette époque pour accueillir une pièce de gros calibre, le projet sera mis de côté environ un an.

Le 21 janvier 1943, lors d'une réunion relative aux questions d'armement, **Adolf Hitler** et **Albert Speer** (Architecte Allemand) élaborent un programme industriel d'un canon automoteur lourd.

Le cahier des charges sera plutôt simple puisque qu'il faudra construire un chasseur de char lourd capable de toucher des objectifs à plus de 3 000 mètres voir plus. D'autant que les conditions de combat dans les grandes plaines de l'Est s'y prêtent très bien.

Comme à leur habitude, les ingénieurs Allemands étudièrent la possibilité de convertir le **PzKpfw VI Ausf B Tigre II** en chasseur de chars.

Cette conversion fut initialement désignée **Panzerjäger Tiger Ausf.B (Sd.Kfz.186)** puis **Jagdpanzer VI Ausf.B** et ce nouveau char devait être armé du puissant 128 mm Pak 88 sur une superstructure fortement blindée montée au centre de la caisse du *Tigre II*.

(En février 1944, Hitler ordonna de renommer le **Jagdpanzer VI Ausf.B Jagdtiger** en tout simplement **Jagdtiger**.)

Cette fois, les ingénieurs disposent d'un châssis vaste pour accueillir une arme de fort calibre, en l'occurrence le **12,8cm PaK 44 L/55**.

Le **Panzer VI Ausf B Tiger** affiche en effet les mensurations nécessaires.

La tourelle est remplacée par une casemate fixe, dotée d'un blindage épais de 250mm dans sa partie avant.

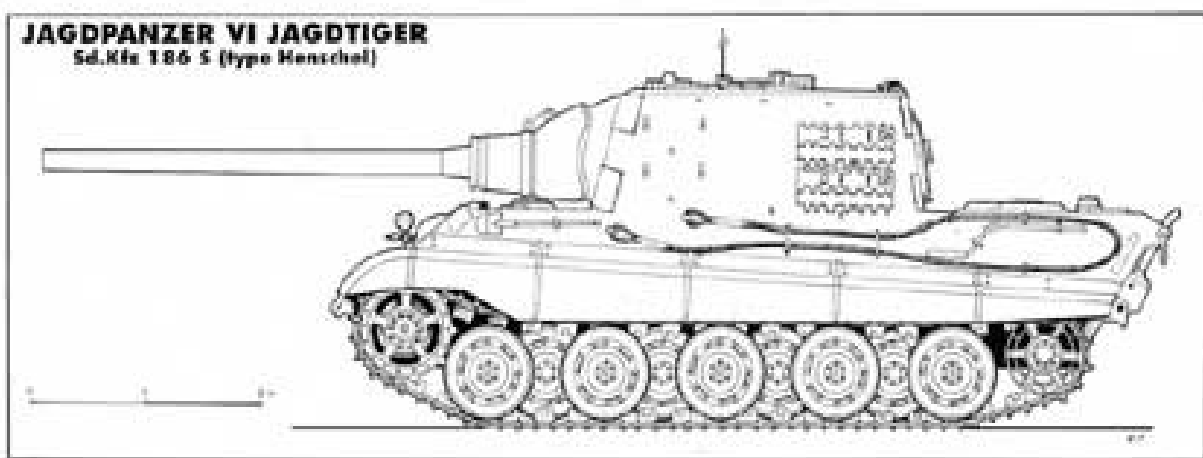
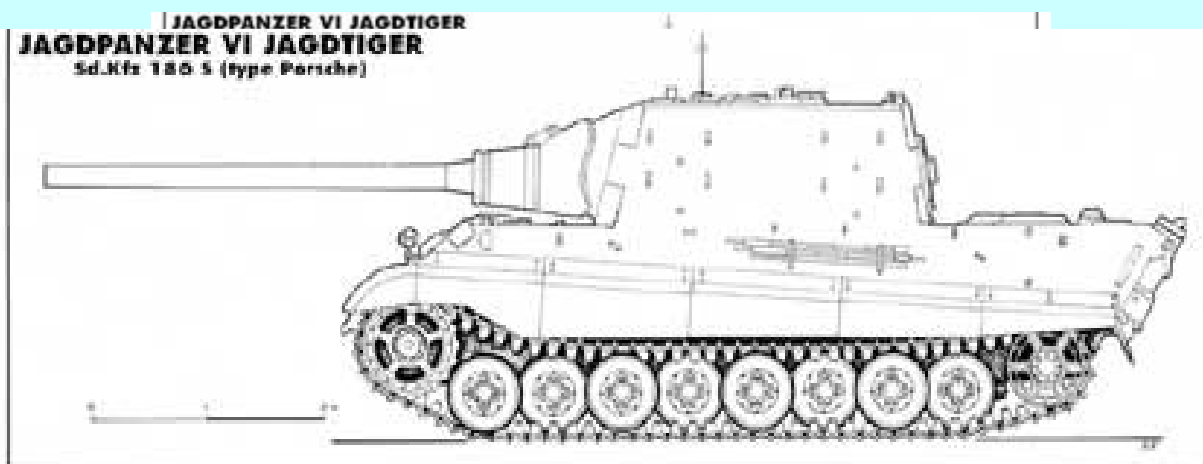
Deux prototypes sont alors commandés. Le premier reprend la suspension Porsche, tandis que le deuxième conserve celle d'origine du Tiger II fabriquée par Henschel.

Une maquette en bois, à l'échelle 1/1 est présentée à Hitler en octobre 1943.



(Au premier plan, le char lourd italien **Carro Armato Pesante 26/40**).

(A l'arrière plan, on aperçoit aussi la maquette **en bois** du Sd.Kfz. 186, futur Jagdtiger).



(Les deux versions de suspensions et galets)

Toutefois, sous l'impulsion de **Porsche**, des études sont menées pour que le blindé soit équipé d'un train de roulement dérivé de celui qui équipe le chasseur de char **Ferdinand**.

Entre 7 et 11 **Jagdtiger** (les chiffres varient selon les sources) sont équipés de la suspension **Porsche**.

Doté de chenilles d'une largeur de 700 mm, le train de roulement à huit galets est monté sur des barres de torsion longitudinales.

Cette solution technique possède d'indéniables avantages en terme de coût, d'entretien et de simplicité de fabrication.

Elle allège aussi l'engin de 2,68 tonnes, tout en occupant moins de place dans l'habitacle. De plus, elle augmente la garde au sol de 10cm.

La présentation du prototype **Porsche** a lieu le 20 avril 1944, jour de l'anniversaire du **Führer**.

Lors des premiers essais, menés le 5 mai 1944, la suspension **Porsche** accumule les défauts.

La masse de l'engin est mal répartie, le guidage des chenilles se révèle peu efficace et l'ensemble affiche une fiabilité insuffisante.

Pour tenter de réduire l'usure accélérée des chenilles, un jeu d'une largeur de 640 mm , provenant du chasseur de chars **Ferdinand**, est testé, mais le succès n'est pas au rendez-vous.

La suspension **Porsche** est finalement abandonnée.

A partir de cet instant le reste de la production adopte la suspension **Henschel** à barres de torsion transversales et galets de roulement entrelacés, plus complexe à produire, mais bien plus fiable.

Une première commande portant sur 150 engins est lancée.



(Chaîne de montage de Linz)

La production mensuelle de 50 engins est toutefois perturbée par le manque de matière première, causée par les campagnes de bombardement des alliés.

L'usine **Oberdonau** de **Linz**, qui assemble les blindages, est aussi la cible des avions alliés.

La destruction d'une partie des infrastructures industrielles provoque des retards de livraison allant jusqu'à plusieurs semaines.

De plus l'intégration d'une " **casemate** " imposante et d'un canon présentant un important porte-à-faux n'est pas sans poser quelques soucis techniques, notamment sur les modèles **Porsche** qui ont un profil différent de ceux fabriqués par **Henschel**.

Pour améliorer la répartition du poids, la casemate est allongée de 20cm pour reposer sur la caisse, qui elle même est rallongée de 40cm.

Le blindage de 250mm d'épaisseur, dans la partie frontale, met l'équipage à l'abri de la majorité des armes antichars adverses aux distances usuelles de combat.

Son canon de 12,8cm peut détruire tous les blindés adverses y compris le redouté **JS-2 (IS2)**.

Les munitions en deux parties ralentissent toutefois la cadence de tir.

**Pour tout savoir sur les munitions je vous ai trouvé ce lien
allez visiter la collection de ce monsieur où tout est très bien répertorié et expliqué
les puristes vont adorer.**

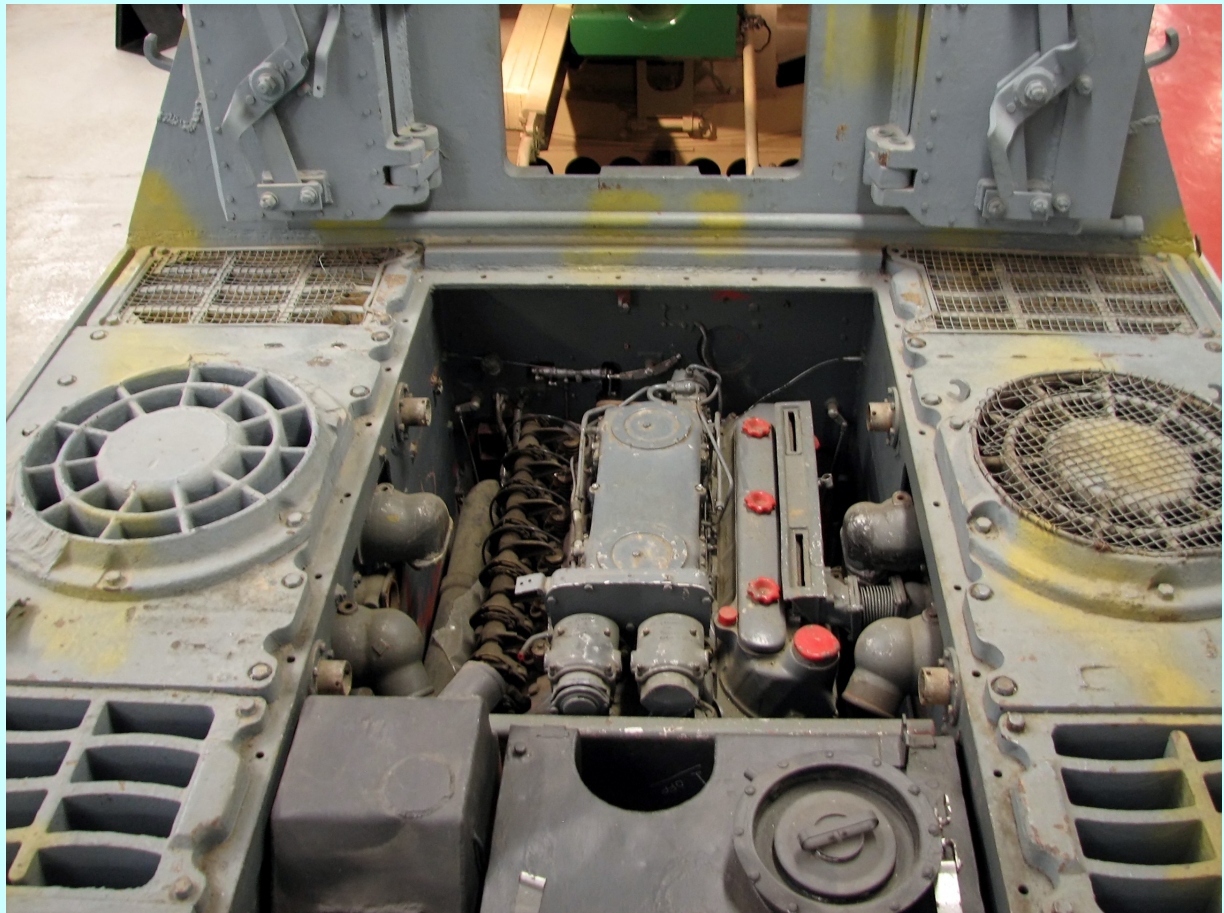
<http://www.quarry.nildram.co.uk/tankammo.html>

Mécaniques et caractéristiques

Le **Jagdtiger** est un char impressionnant, propulsé (si l'on peut dire) par l'éternel V12 **Maybach** HL230 P30 (conçu pour le **Panther** et ses 45 tonnes).

Ce moteur de 23 litres de cylindrée a fait les beaux jours de tous les " lourds " Allemands, il développe **700cv à 3000Trs.**

Il est secondé par une boîte du même constructeur offrant **8 vitesses avant** et **4 marches arrière.**



Sa vitesse est de 38km/h en théorie, mais en fait, en pratique, il ne fait pas plus de 20km/h sur route et 15Km/h en tout-terrain. Sa capacité de franchissement est de 2,50m pour une tranchée, 35° pour une côte et 1,80m pour une coupure humide.

Vous aurez compris qu'avec un poids de 69 tonnes (à vide) en version **Porsche** et 72 tonnes pour la version **Henschel**, le char est plutôt du genre... " Poussif ".

La masse de 75,2 tonnes en ordre de combat du **Jagdtiger** sollicite durement le châssis, tout comme la boîte de vitesses (modèle Maybach OL-VAR B 401216), mais aussi son moteur.

Une telle masse accélère l'usure de tous les organes mécaniques.

Constamment sollicité largement au-delà du raisonnable, le **V12** doit être changé toutes les **300 heures**, quand à sa consommation elle est à la hauteur :

500 litres aux 100km sur route et pas loin du double en tout-terrain (ouch!!)

Armement

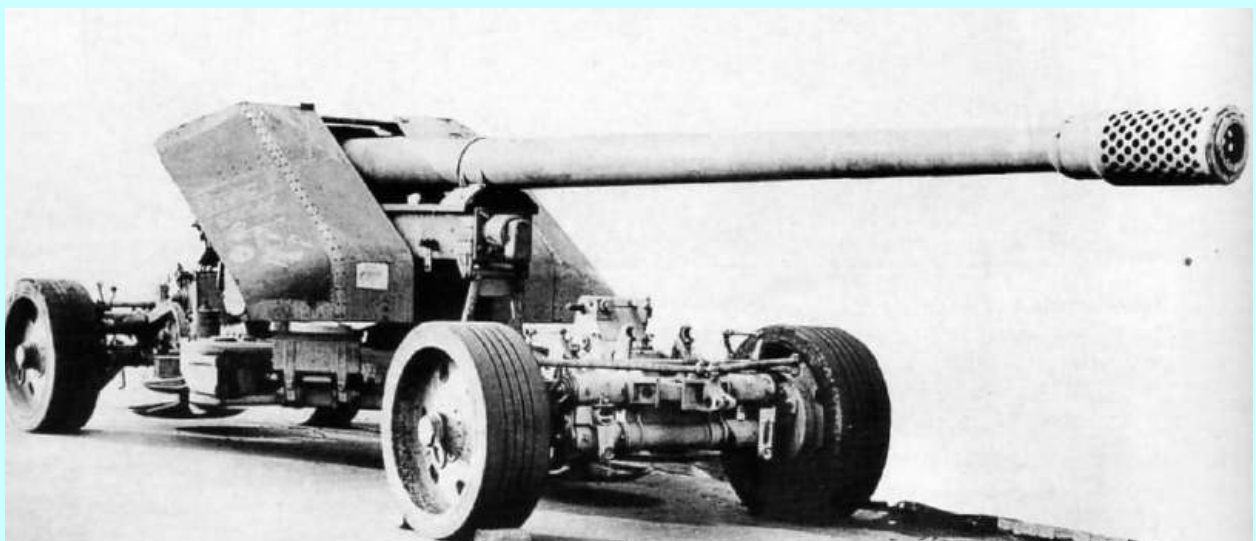
Mitrailleuses MG34

En plus de son canon approvisionné de 40 obus on trouve 2 mitrailleuses MG34 pour la défense rapprochée : Une montée en superstructure et l'autre sur rotule à l'avant, elles sont approvisionnées à 3 300 coups.



Canon 12,8cm PaK 44 L/55.

Le débattement latéral du canon est de 10° de chaque côté, évitant au pilote d'avoir systématiquement à manœuvrer pour corriger un tir.
Son élévation est de 15° et permet de tirer des obus explosifs en support d'artillerie jusqu'à 22km en tir indirect.



(C'est ce model de canon,le pak 44, qui équipa les premiers jagdtiger)

Caractéristiques générales	
Équipage	6
Longueur	hors tout 7,8 m
Largeur	3,63 m
Hauteur	2,82 m
Masse au combat	71,7 tonnes (Henschel)
Blindage et armement	
Blindage	de 30 à 250 mm
Armement principal	1 canon de 128 mm PaK 44 L/55
Armement secondaire	1 mitrailleuse MG 34
Mobilité	
Moteur	Maybach HL 230 P 30
Puissance	700 ch (514,8 kW)
Suspension	barres de torsion
Vitesse sur route	38 km/h
Puissance massique	9,76 ch/tonne
Autonomie	170 km/route – 120 km/tout terrain

Ses aires de services

Le **Jagdtiger** connu le combat vers la fin de l'année 1944 et servit jusqu'à la fin du conflit. Ce fut une arme redoutable et capable d'annihiler n'importe quel char allié ou soviétique grâce à son canon de 128 mm et à son blindage frontal de 250 mm.

Mais un véhicule aussi lourd et imposant était aussi un handicap sur le plan tactique. Le **Jagdtiger** était une arme défensive, très peu adaptée à la guerre de mouvement. En contre partie à cette époque, l'Allemagne ne pouvait que défendre, le **Jagdtiger** joua parfaitement son rôle et prouva l'efficacité de son canon de 128 mm en pulvérisant des **shermans** ou autres **T-34s** à plus de 4000 mètres !).

Le **Jagdtiger** ne pouvait emprunter que des routes et des ponts solides, avec des passages assez larges.

Les **Jagdtiger** furent versés dans des bataillons indépendants, surtout au sein de la **Waffen SS**.

Lors de l'Offensive des Ardennes, Hitler ordonna que les **Jagdtiger** du **schwere Panzerjäger-Abteilung 653** soient engagés au sein de la 6ème "Panzer armée" pour appuyer les "Panzer Divisions". (ce sera le seul rôle offensif des **Jagdtiger**).

Mais en fait les 16 **Jagdtiger** devant être engagés ne quittèrent jamais leurs plates-formes ferroviaires, les trois trains chargés de leur transport furent bloqués à plus de 50 Km du front.

Quelques **Jagdtiger** ont participé à l'opération "**Norwind**" dans le nord de l'Alsace mais sans grand succès, sans doute à cause de la supériorité numérique des alliés et de leur suprématie aérienne.

Le **Jagdtiger** fut donc essentiellement utilisé en position défensive, avec une grande efficacité.

Atouts et points faibles

Le blindage est bien entendu son point fort. Un masque de canon profilé de 100mm et un blindage latéral homogène.

Il est quasi-invulnérable à tout tir dans son arc avant, mais il est plus fragile en latéral.

Le plus sur moyen d'en venir à bout est l'aviation et l'artillerie, qui furent les seuls ennemis des **Jagdtiger**. Malgré cela le "**Abteilung 653**" déplora son premier **Jagdtiger** perdu le 9 janvier 1945, détruit par un bazooka.

Les 250 mm de blindage frontal du **Jagdtiger** le mettent bien évidemment à l'abri de toute attaque frontale, mais les flancs, blindés à 80 mm, peuvent être frappés avec une certaine efficacité par certains chars alliés et russes.

Il fallait donc contourner le **Jagdtiger** après l'avoir immobilisé en lui tirant dans les chenilles par exemple.

La principale cause de pertes des **Jagdtigers** fut la panne mécanique, trop lourd et sous-motorisé, le moteur cassait assez souvent et l'équipage devait alors l'abandonner.

A noter que le **jagdtiger** servit parfois de canon automoteur avec la portée de 22 km de son Pak 44.



(Jagdtiger détruit par un coup au but dans le compartiment-moteur, moins blindé)

La triste fin du jagdtiger

Arrivé trop tard sur les champs de bataille, engagé dans des aires de combat trop étriquées, demandant une logistique lourde, le **jagdtiger** ne parviendra pas à démontrer toute l'étendue de son potentiel.

Les problèmes de logistique et de réapprovisionnement de ces chars furent les principaux facteurs de l'inefficacité de cette forteresse. La plupart des **Jagdtiger** furent donc abandonnés sur le bord des routes à cause de pannes ou par manque de carburant et parfois même de munitions.

Il ne sera donc jamais utilisé sur le terrain où il était prédestiné, et perdra beaucoup de ses capacités à combattre dans un environnement boisé, vallonné ou constellé d'agglomérations, où la longue portée de son 128mm ne sera jamais vraiment utilisable à bon escient...



LE JAGDTIGER DANS WORLD OF TANKS

Un mot sur l'arbre allemand en général :

Par définition, le **Panzer** dans **World of Tanks** est un char relativement bien blindé, d'un poids supérieur à ses homologues, moyennement maniable, limité en vitesse de pointe, mais possédant une bonne accélération, et une précision redoutable à longue distance. Les dégâts sont en général moins importants que sur les chars des autres nations, mais ils sont compensés par une cadence de tir bien supérieure, ce qui passé un certain tier est tout relatif. C'est également l'arbre ayant le plus de modules communs entre chaque branches, à l'exception de quelques chars spécifiques.

Comment obtenir votre JAGDTIGER dans World of tanks.

Tout d'abord rendez vous dans votre garage et sélectionner « RECHERCHE », ensuite sélectionner à l'aide des drapeaux (sur la gauche) la ligne des chars Allemands.

Si c'est votre première incursion dans cette branche vous remarquerez que vous avez déjà au moins le char de niveau 1 (**leichttraktor**). C'est un bon début mais votre progression pour obtenir votre **Jagdtiger** est encore longue et palpitante.

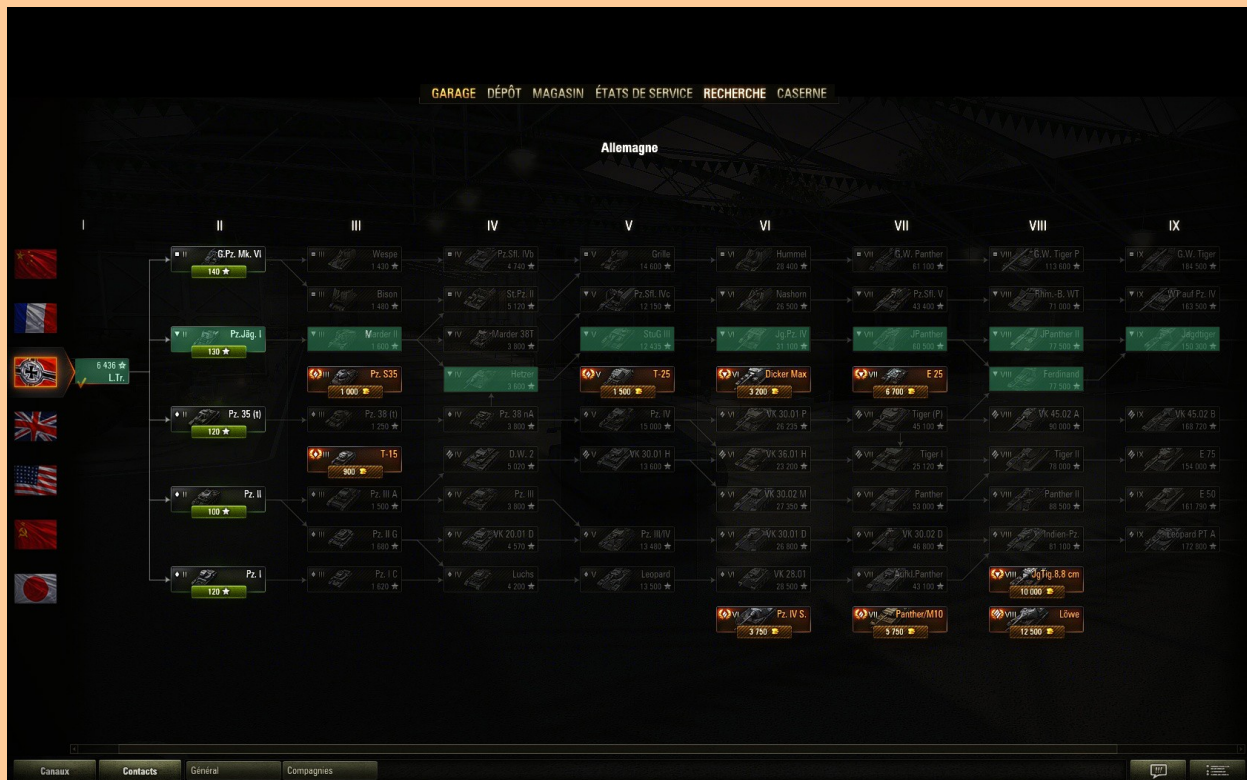
Effectivement il vous faut maintenant progresser jusqu'au tier 9 en débloquant pas moins de 8 chars, voir 9, si vous optez pour faire la lignée complète.

Voici la liste des chars qu'il faut suivre :

- le leichttraktor (0 étoile)
- le Pzjäg 1 (130 étoiles)
- le Marder II (1600 étoiles)
- le Hetzer (3 800 étoiles)
- le StuG III (4 835 étoiles)
- le Jäg PZ IV (31 100 étoiles)
- le Jpanther (60 500 étoiles)
- le Jpanther II (77 500 étoiles) ou le Ferdinand (77 500 étoiles) (ou bien les deux)
- le Jagdtiger (150 300 étoiles)

soit un total de **329 765 étoiles minimum**

Note : Cette somme ne tient pas compte des étoiles qu'il vous faudra obtenir pour débloquer les modules des recherches spécifiques à chaque char que vous aurez obtenus.



(Arbre technologique Allemand)

Une fois votre dur labeur accompli pour débloquent votre **Jagdtiger** il vous faut la modique somme de 3 450 000 crédits pour pouvoir l'acheter, mais aussi une place dans votre garage. Oui oui!! Une seule place suffit pour pouvoir loger votre mastodonte (hahaha!!)

Les équipements

Vos équipements de départ (ou stock):

- un canon de niveau X (12.8cm pak L/55)
- Une radio de niveau III (FuG 8)
- Un moteur de niveau IV (Maybach HL 210 TRM P30)
- des chenilles de niveau VIII (Jagdtiger)

Améliorations possibles

- Un canon de niveau X (12.8cm pak L/56) comptez 64 000 étoiles et 339 000 de crédits.
- Une première radio de niveau VI (FuG 7) comptez 1 360 étoiles et 8 360 de crédits.
- Une deuxième radio de niveau IX (FuG 12) comptez 7 200 étoiles et 43 200 de crédits.
- Un moteur de niveau VIII (Maybach HL 230 TRM P30) comptez 15 800 étoiles et 54 000 de crédits.
- Des chenilles de niveau IX (Jagdtiger) comptez 21 300 étoiles et 62 000 de crédits.

L'ordre préférentiel d'installation:

1. Les chenilles (pour permettre de supporter le reste des améliorations)
2. Le canon (car il faut vite et bien faire mal aux vilains rouges)
3. Le moteur (parce qu'il faut bouger le bestiau)
4. La radio (car du bon rock pendant une bataille motive toujours plus... héhéhé !!!)

(Bien sur, cet ordre peut être modifié à votre convenance, mais attention aux désagréments que peut comporter une chronologie différente)

Les consommables

Les consommables sont des éléments à usage unique, utilisables lors des batailles afin d'obtenir un bonus durant toute la partie ou seulement à un moment précis.

Les divers types de consommables sont utilisés pour réparer un module de char, augmenter la performance du char, et soigner un membre d'équipage.

Les consommables sont divisé en 2 parties:

Les consommables ordinaires et les consommables premiums.

Vous pouvez emporter 3 consommables différents dans un char.

Bien que vous ne pouvez pas emporter 2 consommables identiques, vous pouvez emporter un consommable ordinaire et sa contrepartie premium:

ex: le petit kit de réparation + grand kit de réparation + extincteur manuel (3 au total)

Par défaut, les consommables sont activés quand on appui sur les touches "4", "5", ou "6", en fonction du consommable désiré. Une petite astuce consiste à toujours respecter le même ordre d'emplacement pour tous vos chars. La manipulation devient alors instinctive en combat.

Pour votre Jagtiger:

Mon conseil est surtout basé sur le budget en ce qui concerne les consommables :

les plus riches doivent opter pour :

- Grande trousse de premiers secours.
- Grand kit de réparations.
- Extincteur automatique.

Les plus modestes doivent opter pour :

- Petite trousse de premiers secours
- Petit kit de réparations.
- Extincteur manuel.

Les équipements additionnels

Vous êtes un chasseur de chars ne l'oubliez jamais, puis vous êtes souvent derrière vos alliés en «mod Snipe» et vue sa taille imposante je pense que le filet de camouflage n'est pas nécessaire.

Le confort de l'équipage est pour moi plus important sur ce char. Donc en premier équipement je préconise la **Ventilation améliorée Classe 3**.

Pour les deux autres, les conseils sont souvent trompeurs, car il faut adapter vos équipements additionnels à votre style de game-play.

Mon conseil est donc de **ne pas en prendre tout de suite**. Faites une vingtaine de parties et repérez les défauts qui vous handicapent le plus.

Rechargement trop long, temps de visée important, portée de vue médiocre ou chenilles HS à répétition.

A partir de ce constat, qui est sûrement dû à vos placements et votre game play vous allez pouvoir choisir vos équipements additionnels avec précision. Votre association sera alors parfaite.

Néanmoins je conseille pour les suivants **Fouloir de gros calibre** et **Télescope binoculaire**.

Les compétences

Là aussi les avis sont partagés et les conseils souvent trompeurs. Alors il existe des valeurs sûres que vous avez dû découvrir sur vos chars précédemment joués. Mettez à profit ces expériences afin de faire un bon compromis.

Mon conseil:

Commandant : Frères d'armes / Sixième sens / Œil de lynx / Camouflage / Réparations

Tireur: Frères d'armes / Réparations / Rancunier / Coup mortel / Camouflage/

Pilote : Frères d'armes / Pilote tout terrain / entretien préventif / Réparations / camouflage

Radio : Frères d'armes / longue vue / Amplification signal / Camouflage / Réparations /

Chargeur 1: Frères d'armes / Poussé d'adrénaline / Réparations / Camouflage

Chargeur 2: Frères d'armes / Appel à la vengeance / Réparations / retransmetteur / Camouflage

Ok ok !! vous vous dites à cet instant « il est fou ce kalashniPOF, 5 compétences il va me falloir 100 ans pour les monter !!! »

Je réponds que non ! Utilisez l'**entraînement de l'équipage** pour vos chars précédents jusqu'au **Jagdtiger**. Vous trouverez des explications très utiles en consultant ce lien.

<http://worldoftanks.eu/fr/content/guide/general/tank-crew-training-and-qualifications/>

Sixième sens est absolument nécessaire pour le **Jagdtiger** . Savoir lorsque vous êtes repéré signifie que vous pouvez réagir plus tôt face à un danger.

Coup mortel fonctionne qu'avec des obus perforants et les munitions composites, Ne fonctionne pas avec les munitions de type HE

Frères d'armes est obligatoire sur tous les membres d'équipage de votre char pour être efficace.

Remarque: Pour le choix de la première compétence, privilégiez plutôt une compétence qui prend effet dès le début de l'apprentissage plutôt qu'une effective une fois le 100% obtenu.

Notez aussi que mon conseil est pour une solution finale à plusieurs compétences et que pour obtenir celle-ci il est fort recommandé d'utiliser **le réapprentissage des compétences**. Quelques pièces d'or (ou crédits) sont nécessaire pour cette opération.

[Vous trouverez des astuces et des explications sur le forum EU \(Fr\) ici.](#)

<http://forum.worldoftanks.eu/index.php?/topic/221586-competencesaptitudes-et-qualifications-dequipage-explications/>

N'oubliez pas de remercier l'auteur (**Giorgio676**) qui a fait un très gros et très bon travail en réalisant ce guide.

Game play et astuces du Jagdtiger

Le **JagdTiger**, se joue dans le même style que le **Ferdinand**. Il possède un canon de 12,8 cm très précis et une armure très performante.

Son châssis est vulnérable alors il est judicieux de le cacher derrière un obstacle, car une fois votre chasseur de char "détracké" il devient une proie facile à contourner.

Utilisez au mieux le relief et le débattement de votre canon afin **de ne jamais montrer la partie basse de votre Jagdtiger** à vos ennemis. Sinon votre partie risque d'être écourtée.

Il faut toujours se tenir à longue distance de vos adversaires et éviter de se faire contourner par les cotés puisque sa vitesse de rotation est médiocre.

Un coup d'œil régulier sur la "minicarte" permet de pouvoir échapper à ce genre de situation.

Ce contrôle régulier permet aussi d'anticiper le déplacement des vilains rouges essayant de venir vous faire des misères sur les cotés.

Cette anticipation prend tout son sens avec la mobilité réduite de votre mastodonte.

Si vous jouez en peloton, demandez à votre coéquipier de protéger vos flancs.(si possible)

Utilisez vos propres coéquipiers morts, comme boucliers dès que vous le pouvez. Le **Jagdtiger** est assez grand pour tirer par dessus de nombreux chars . Si vous avez un T95 dans votre équipe , vous pouvez protéger votre bas de caisse en vous tenant derrière lui. (attention à ne pas gêner ses manœuvres)

Restez à l'abri des "Arty", elles sont redoutables pour votre chasseur très lent.

Lorsque l'ennemi tire sur vous, bougez autant que vous pouvez pour provoquer un rebond .
(des petits mouvements suffisent)

Rester à plus de 600 mètres est inutile. Toutefois, à 300, 400 mètres , votre armure est toujours très efficace et votre précision vous permet toujours de frapper les weakspots .

En parlant de weakspots voici ceux du **Jagdtiger**. Cela peut toujours servir car vous n'êtes pas le seul à en posséder un :

- Orange - commandant, tireur, chargeur
- Rouge - moteur, le carburant, la transmission
- Zones vulnérables - Vert
- Blanc - Porte-munitions
- Bleu - conducteur





Quelques conseils pour que tout se passe bien

Conseil 'no stress':

Toutes ces sommes d'étoiles et de crédits vous semblent sûrement faramineuses pour accéder au **Jagdtiger** mais sachez que l'expérience et les crédits à ce niveau s'obtiennent rapidement si vous avez pris le temps de bien assimiler les techniques et stratégies avec les chars que vous avez débloqués précédemment. Gérez aussi votre expérience libre elle peut être bien utile dans certains cas.

Conseil d'expérience :

Lors de vos batailles si vous mourrez prématurément et qu'il reste un **Jagdtiger** en vie dans votre équipe, ne rentrez pas au garage. Calez vous sur lui. Si c'est un bon joueur vous allez apprendre grâce à sa bonne technique et si il est débutant vous allez apprendre grâce à ses erreurs.

Conseil des sages de WOT:

N'essayez pas de monter vos tiers trop vite, c'est le moyen le plus sûr de ne pas être efficace et décisif avec un char tel que le **Jagdtiger**.

Si vous ne respectez pas une progression lente et constructive cela deviendra très vite pour vous un enfer.

Le placement est primordial pour jouer correctement ce char.

N'hésitez pas à demander des conseils auprès des gens qui ont beaucoup de batailles avec ce char.

Vous trouverez sûrement une oreille attentive à vos demandes sur le **forum EU (Fr)** ici:

<http://forum.worldoftanks.eu/index.php?/forum/153-discussions-generales/>

Quelques rubriques pour être complet

Descriptif de la branche de char Allemand :

<http://www.dbpcgames.com/2012/07/guide-wot-larbre-allemand.html>

Descriptif du chasseur de char Jagdtiger :

<http://worldoftanks.eu/encyclopedia/vehicles/germany/jagdtiger/>

Comparaison des chars entre eux :

<http://tank-compare.com>

Pour les 'fans' de Jagdtiger:

La coque de votre iPhone à l'effigie du **Jagdtiger**. (MP à KalasniPOF et vous aurez le lien)

Pour les curieux et concernant les appellations Allemandes:

Les abréviations (par ordre alphabétique):

- *Ausf* = *Ausführung* : modèle, type.
- *E-** = *EntwicklungTypen* ou *Einheitsfahrgestell* : Type standard ou châssis à usages multiples. Le chiffre à la fin désigne le tonnage de base espéré.
- *Flak* = *Flugzeugabwehrkanone* : canon antiaérien.
- *FuG* = *Funkgerät* : appareil radio.
- *Gw* = *Geschützwagen* : plateforme mobile d'artillerie.
- *Kwk* = *Kampfwagenkanone* : canon pour véhicule de combat.
- *Le FH* = *Leichte Feldhaubitze* : obusier de campagne léger.
- *Na* = *Neuer Art* : nouvelle conception, nouveau modèle.
- *Pak* = *Panzerabwehrkanone* : canon antichar.
- *PzKpfw* = *Panzerkampfwagen* : "véhicule de combat blindé".
- *SdKfz* = *Sonderkraftfahrzeug* : "véhicule automobile spécial".
- *sIG* = *schwereInfanterieGeschütz* : canon lourd d'infanterie type obusier.
- *sFH* = *schwereFeldhaubitze* : obusier de campagne lourd.
- *StuG* = *SturmGeschütz* : canon d'assaut. Désigne l'engin complet.
- *StuH* = *SturmHaubitze* : obusier d'assaut.
- *StuK* = *SturmKanone* : canon d'assaut. Pièce seule, modifiée pour embarquement.
- *VK* = *Volkkettenkraftfahrzeug* : "véhicule à moteur totalement chenillé". Désigne le plus souvent un prototype de char. Suivi de 3 ou 4 chiffres, un ou deux pour le tonnage maximum souhaité puis deux pour la désignation, et suivi ensuite entre parenthèses du sigle du constructeur.

FIN

Remerciements et sources

Toutes les sources qui m'ont permis de réaliser ce guide proviennent d'internet, il serait trop long de les citer toutes car j'ai visité un très grand nombre de pages pour créer ce guide. Je remercie donc tous les auteurs de blog ou de forum concernant le **Jagdtiger**

Pour les plus populaires j'ai donc utilisé:

[Wikipedia](#),

[World of tanks](#),

[Wotinfo](#),

[Tankopedia](#),

[Dpbc-game](#).

Mais j'ai aussi utilisé de la documentation personnelle et plusieurs revues tel que:

[Char et véhicules blindés](#)

[l'encyclopédie visuelle des tanks de la 2eme guerre mondiale](#)

[Connaissance de l'histoire \(édition HACHETTE\)](#)