

# HARDicons

Иконки графического интерфейса для игры World of Tanks



Автор: Andrey\_Hard

©2013

## **Содержание:**

- 1.0. HARDicons – иконки игрового интерфейса**
- 2.0. Порядок установки иконок.**
- 3.0. Пример установки иконок**
- 4.0. Порядок удаления иконок.**
- 5.0. Поддержка дальнейшего развития мода и мотивации автора.**

## 1.0. HARDicons – иконки игрового интерфейса

Иконки игрового интерфейса – это изображения составов команд в игровом интерфейсе клиента, которые можно увидеть во время загрузки боя, в «ушах» во время боя, в тренировочной комнате и документах танкистов.

**HARDicons** – это модификация, которая была основана на оригинальных иконках от компании Wargaming. В иконках HARDicons кроме самого изображения танка присутствует следующая информация: название танка, уровень танка, различные цвета для различных типов танков.

HARDicons - позволяет выбрать цветовую гамму иконок по вашему вкусу.

Для игрока доступны следующие варианты цветовых обозначений иконок:

**1\_BASE** – базовые (дефолтные) цвета типов техники. В этот набор входят цвета легких, средних, тяжелый танков, а так же иконки ПТ-САУ и АРТ-САУ

**2\_LT\_green** – зеленый цвет иконок легких танков.

**2\_LT\_light** – светлый (белые) цвет иконок легких танков.

**3\_ST\_olive** – оливковый цвет иконок средних танков.

**3\_ST\_red** – красный цвет иконок средних танков

**3\_ST\_yellow** – желтый цвет иконок средних танков

**4\_TT\_dark** – темный (черный) цвет иконок тяжелых танков

**5\_GOLD** – золотой цвет иконок для акционных и премиумных танков.

Более подробную информацию по цветам смотрите на изображениях в папке Images.

## 2.0. Порядок установки иконок в зависимости их типа.

1. Устанавливаем базовый пакет 1\_BASE
2. Устанавливаем альтернативный цвет иконок для легких танков (2\_LT\_green или 2\_LT\_light).
3. Устанавливаем альтернативный цвет иконок для средних танков (3\_ST\_olive, 3\_ST\_red или 3\_ST\_yellow)
4. Устанавливаем альтернативный цвет иконок для тяжелых танков. (4\_TT\_dark)
5. Устанавливаем альтернативный цвет иконок для премиумных и акционных танков (5\_GOLD)

## 3.0. Пример установки.

### 3.1. Установка базового пакета.

Базовый пакет – обязательный для установки набор иконок. Без него не удастся корректно установить другие цветовые наборы иконок. Базовый пакет включает в себя .swf файлы, которые убирают зеркальность иконок в интерфейсе игры, а так же иконки с базовыми цветами (ЛТ, СТ, ТТ, ПТ-САУ и АРТ-САУ имеют дефолтный цвет).

1. Разархивируйте архив с модом иконок во временную папку.
2. Откройте папку "1\_BASE" в ней находится папка "res\_mods"
3. Скопируйте папку "res\_mods" в папку с игрой
4. Базовый пакет иконок установлен.

### 3.2. Установка альтернативных цветовых наборов иконок.

Установка цветового набора - **2\_LT\_light + 3\_ST\_olive + 4\_TT\_dark + 5\_Gold**

1. Установите базовый пакет иконок "1\_BASE" (как это сделать, описано в п.4.1.)
2. Откройте папку "**2\_LT\_light**" в ней находится папка "res\_mods".
3. Скопируйте папку "res\_mods" в папку с игрой.
4. Откройте папку "**3\_ST\_olive**" в ней находится папка "res\_mods".
5. Скопируйте папку "res\_mods" в папку с игрой.
6. Откройте папку "**4\_TT\_dark**" в ней находится папка "res\_mods".
7. Скопируйте папку "res\_mods" в папку с игрой.
6. Откройте папку "**5\_Gold**" в ней находится папка "res\_mods".
7. Скопируйте папку "res\_mods" в папку с игрой.
8. Цветовой набор иконок **2\_LT\_light + 3\_ST\_olive + 4\_TT\_dark + 5\_Gold** установлен.

## 4.0. Порядок удаления иконок.

- 4.1. Удаляем из папки "...\\res\_mods\\версия клиента\\gui\\maps\\icons\\vehicle\\" следующую папку:  
"contour"
- 4.2. Все, вы вернули дефолтные иконки в игру.

## **5.0. Поддержка дальнейшего развития мода и мотивации автора.**

Если вам понравился данный мод, и у вас появилось желание его поддержать, то вы можете пожертвовать некоторые средства автору на кошельки WebMoney

R398301336368  
Z234290368212  
E294166466297  
B332904541581

с пометкой «В поддержку мода HARDicons от .....».